



LERNSCHMIEDE STEIRISCHE EISENSTRASSE

NEUE DIGITOLS FÜR REGIONALES LERNEN
IN DEN SCHULEN AN DER
STEIRISCHEN EISENSTRASSE



Interreg 
SLOWENIEN – ÖSTERREICH
Europäische Union | Europäischer Fonds für regionale Entwicklung



VEREIN STEIRISCHE
EISENSTRASSE

Unsere EISENSTRASSEN- „ACTIONBOUNDS“

Bound GLÜCKAUF

Dieser Bound ist randvoll mit Wissen rund um das immaterielle Kulturerbe der Region „Steirische Eisenstraße“. In diesem Bound erfährt man,

- wo die Ursprünge für die von der UNESCO als immaterielles Kulturerbe anerkannten Bräuche liegen.
- woher noch heute gebräuchliche Begriffe kommen.
- warum Jugendliche auf die Region so richtig stolz sein können.

Durch die zahlreichen Quizelemente ist eine tiefere und spielerische Auseinandersetzung mit den Themengebieten gewährleistet.

Sozialform: Einzel- oder Teamarbeit (2-4 SchülerInnen)

Alter: 12+

Dauer: 1 Schulstunde



Bound TAKE A LOOK AT THE IRON SIDE OF LIFE

In diesem Bound besuchen wir exemplarisch interessante Orte in der Region „Steirische Eisenstraße“, an denen gearbeitet, geforscht, gelernt und in die Vergangenheit geblickt wird. Durch die zahlreichen Quizelemente ist eine tiefere und spielerische Auseinandersetzung mit den Themengebieten gewährleistet.

In diesem Bound erfährt man,

- Wissenswertes über besondere Unternehmen und Orte in der Region.
- wie Persönlichkeiten über die Region „Steirische Eisenstraße“ denken.
- warum Jugendliche auf die Region so richtig stolz sein können.

Sozialform: Einzel- oder Teamarbeit (2-4 SchülerInnen)

Alter: 12+

Dauer: 1 Schulstunde





Bound GEFANGEN IM BERG *Virtueller Escape Room*

Gefangen im Berg ist ein digitales Abenteuer, welches nur mit einer kräftigen Portion Tüftelgeist und Kreativität bewältigt werden kann. Wer sich in der Region und mit der Geschichte der „Steirischen Eisenstraße“ schon etwas auskennt, ist klar im Vorteil. Gemeinsam mit Lilli und Daniel begeben wir uns auf die Reise in die Region und so manches Rätsel wartet darauf gelöst zu werden. Dieser knifflige digitale „Escape Room“ ist für jedes Alter und Schüler/innen ab 12 Jahren geeignet. Hilfreich für die Lösung der Rätsel ist das Faltblatt „Homunculus Liber“. Dieses steht als A4-Faltblatt zur Verfügung (Download unter www.eisenstrasse.co.at/lernschmiede). Die Anleitung zum Falten gibt’s am Beginn des Bounds.

Sozialform: Einzel- oder Teamarbeit

Alter: 13+ (aber ebenso anspruchsvoll auch für Erwachsene)

Dauer: 1 Schulstunde



Bound “HOP-ON / HOP-OFF” *Digitale Schnitzeljagd durch Eisenerz*

Steig ein in den digitalen Bus durch die Eisenerzer Museumslandschaft, entdecke unterwegs Kurioses und Wissenswertes rund um die Geschichte der Bergbaustadt und lass dich überraschen. Unser Rezept für einen kurzweiligen Museumstag: 7 Museen, die Actionbound-App, ein Sammelarmband und ein bisschen Zeit und Interesse, auf einer spannenden Schnitzeljagd in die Geschichte der Stadt Eisenerz einzutauchen. Die digitale Rätselrally verbindet sieben museale Actionbound-„Haltestellen“ und entführt die Besucher/innen in eine Welt voller Rätsel, versteckter Details und Wissen. Bis auf weiteres soll die Schnitzeljagd jährlich stattfinden: für Schulen vor Schulschluss und für allgemeine Besucher/innen und Familien am Museumstag (meist am Wochenende vor Schulbeginn).

Sozialform: Teamarbeit (2-4 SchülerInnen)

Alter: 12+

Dauer: 2-3 Stunden



Actionbounds

Moderne Pädagogik
mit Spaßfaktor

Was ist eigentlich ein Actionbound

Ein Actionbound ist eine spannende, lustige und lehrreiche Smartphone- und Tablet-Rallye, die für Nutzer/innen kostenlos spielbar ist. Die medienpädagogische Grundidee von "Actionbound" ist es, die aktuellen Technologien, die gerade von Jugendlichen gerne genutzt werden, in einer Anwendung mit klassischen pädagogischen Methoden zu verschmelzen. Die dabei entstehenden „Edugames“ für Smartphone oder Tablet vereinen Elemente wie Partizipation, Bewegung, Peer-to-Peer-Lernen, mobiles Internet

und Augmented Reality mit aktuellen pädagogischen Lernprinzipien.

In einem Bound werden Rätsel, Herausforderungen und Medieninhalte mit vielfältigen Spielelementen wie QR-Codes, Videos, Mini-Games, GPS-Locations usw. kombiniert. Egal ob Quiz, interaktive Schnitzeljagd, oder eine Bildungsrunde durch ein Thema mit Lehrplanbezug, immer steht die spielerische Vermittlung von Lerninhalten im Mittelpunkt.

Die App Actionbound wird heute von Nutzer/innen und Einrichtungen auf der ganzen Welt eingesetzt und ist in 17 Sprachen übersetzt. Insbesondere im Schulunterricht und in der Ju-

gend- und Erwachsenenbildung, in der Museumspädagogik und im Bibliothekswesen findet die App Anwendung, die Methode eignet sich für kreativ orientierte, geschichtlich-politische wie auch für naturwissenschaftliche Fächer.

Im Rahmen des EU-Projektes YOUIND wurden für die Steirische Eisenstraße drei multimediale Bounds mit unterschiedlichen Inhalten kreiert, die eine lehrreiche wie spannende und unterhaltsame Erkundung von Bergbau und Industrie rund um Leoben und Erzberg ermöglichen und für jeweils eine Unterrichtsstunde gedacht sind. Dazu gibt es für den „Museumstag“ eine eigene Rätselralley quer durch die Stadt Eisenerz.



STARTANLEITUNG

Um einen Actionbound zu spielen, musst du zunächst die kostenlose „Actionbound“-App (Android-Geräte im Google Play, IOS-Geräte im App Store) auf dein Handy herunterladen und installieren.

Dann musst du die App aufrufen und in der App den QR-Code des gewünschten Actionbounds (siehe vorhergehende Seiten) scannen. So wird automatisch der jeweilige Bound gestartet.

Bei der Anmeldung muss ein „Team“ mit mindestens zwei Personen angemeldet werden. Wird der Bound alleine gespielt, einfach einen weiteren Platzhalter eingeben.

In den Bounds sind bei bestimmten Fragen zusätzliche QR-Codes eingebaut, die zu weiteren Informationen führen. Die Mitspieler/innen im Team können diese entsprechend auf ihren eigenen Smartphones scannen und so Recherchen für die Lösung anstellen.



PÄDAGOGISCHE ZIELE UND KONZEPTION

Mit den Actionbounds soll Schüler/innen und Jugendlichen die Region Eisenstraße auf lehrreiche wie unterhaltsame Weise vermittelt werden.

Inhalte der Bounds sind die Geschichte der Eisenstraße und ihre Traditionen, ihr materielles wie immaterielles Kulturerbe sowie die Arbeitswelten in der modernen Industrie.

Die drei ersten Bounds sind konzipiert für jeweils 1 Schulstunde, die montankulturelle Museumswanderung für 2- 3 Schulstunden. Lehrer/innen erhalten so einen praktischen Unterrichtsbehelf zur Gestaltung einer Schulstunde. Im Bedarfsfall kann eine weite-

re Schulstunde der Einführung in das Thema dienen (der Verein Steirische Eisenstraße ist bezüglich Hintergrundinformationen oder Vorträgen gerne behilflich).

Als Termine bieten sich beispielsweise an: Die Tage rund um den 4. Dezember ("Barbaratag"), die Woche vor Weihnachten, die erste Schulwoche oder die Tage vor Semester- bzw. Schulschluss. Aber natürlich auch jeder andere Schultag im Jahr!

LERNSMIEDE STEIRISCHE EISENSTRASSE

Die "Lernschmiede Steirische Eisenstraße" bringt jungen Menschen Inhalte aus ihrer Region auf spannende und abwechslungsreiche Art und Weise näher. Durch die Nutzung unserer Angebote wird das Bewusstsein für die Region, ihre Geschichte und ihre Zukunft geschärft und ein Beitrag für eine stärkere Bindung an die Region Eisenstraße geleistet.

Der Verein Steirische Eisenstraße unterstützt die regionalen Bildungseinrichtungen mit der Aufbereitung von handlungsorientierten Lernmaterialien, durch die Vermittlung von Referent/innen (z.B. Bergleute oder Traditionsvereine), durch Vorschläge für Exkursionen und Projektwochen oder Veranstaltungen. Die Module werden regelmäßig angepasst oder erweitert.



Info: Verein Steirische Eisenstraße
Freiheitsplatz 1
8790 Eisenerz
Tel.: 03848-3600
office@eisenstrasse.co.at
www.eisenstrasse.co.at/lernschmiede

Konzeption der Actionbounds: Is!Max - www.isimax.space

Ein Projekt des Vereins Steirische Eisenstraße im Rahmen des Interreg EU-Projektes YOUIND.

Diese Broschüre steht auch auf www.eisenstrasse.co.at/lernschmiede als Download zur Verfügung.